

Reitingas: -

None

Atspėti veikėją

Kategorija: Ramus

Aprašymas

Varžosi du ar keli žaidėjai tuo pačiu metu, gali būti kelios komandos, kurios kiekvienam veikėjui deleguoja po atstovą. Būtina iš anksto pasiruošti įvairių žinomų veikėjų nuotraukų, kurias reikia uždengti skirtingais kvadratais power point pristatyme taip, kad būtų galima pamažu vis labiau ir labiau atskleisti nuotrauką. Verta pradėti atidengiant kvadratus, po kurias slepiasi mažiausiai reikšmingos detalės. Tašką laimi žaidėjas, kuris pirmas atspėja veikėją. PRIEDAS - tokio Ppt pristatymo pavyzdys.

Priemonės

Amžiaus grupė	Erdvė	Žaidėjai	Trukmė
Paugliams	Vidus	5 - 30	10 - 30 minutes

Priedai

Priedų nėra