

Reitingas: -

None

Atnešk man...

Kategorija: Judrus

Aprašymas

Žaidimo vedėjas pateikia sąlygą ir kiekvienas žaidėjas per nustatytą (trumpą) laiko tarpą turi surasti ir atnešti daiktą, kuris jo nuomone labiausiai atitinka tą sąlygą. Žaidėjo vedėjas arba visi žaidėjai balsavimu išrenka, kuris atneštas daiktas geriausiai atitiko sąlygą. Keletas pavyzdžių: "atnešk man"

1. mažiausią daiktą
2. didžiausią daiktą
3. apvaliausią daiktą
4. plokščiausią daiktą
5. ilgiausią daiktą
6. keisčiausią daiktą
7. trumpiausią daiktą
8. spalvingiausią daiktą
9. šiurkščiausią daiktą
10. glotniausią daiktą
11. bjauriausią daiktą
12. mieliausią daiktą
13. gražiausią daiktą ir pan...

Priemonės

Amžiaus grupė

Visiems

Erdvė

Vidus arba
laukas

Žaidėjai

2 - 20

Trukmė

5 - 20 minutes

Priedai

Priedų nėra